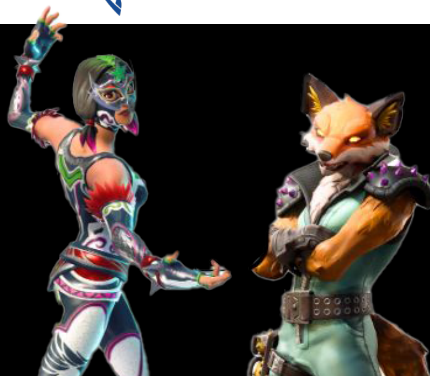


« YES », LE CONCOURS NATIONAL 3D SUR FORTNITE

PAR YNOV CAMPUS, EPIC GAMES ET SOWHEN?

2^{ÈME} ÉDITION - LE 7 MAI 2025 À PARIS YNOV CAMPUS



Ynov Campus, Epic Games et SoWhen ? organisent la deuxième édition du concours « YES », un événement national 3D à destination des étudiants en Bachelor Game Art & Technologies Immersives et Mastère Producteur Jeux Vidéo & Game Design d'Ynov. Les étudiants ont été challengés autour de deux thématiques inspirées des enjeux de sécurité, de défense et de prévention, et ont conçu, en seulement 4 jours, des expériences immersives et interactives à l'aide du logiciel Unreal Editor for Fortnite (UEFN). À ce titre, l'Académie Militaire de la Gendarmerie Nationale est intégrée cette année au jury du concours, en tant que partenaire.

Les projets gagnants se verront remettre des prix (Grand Prix et Prix Coup de Cœur du jury) lors de la finale nationale à Paris, le 7 mai prochain, en présence d'un jury composé de représentants d'Alstom et de la Gendarmerie Nationale.

Le brief «Fortnite»

Développé par Epic Games, Fortnite est un jeu vidéo (principalement connu pour son mode «Battle Royale») qui apparaît de plus en plus comme un nouveau réseau social immersif. La taille de sa communauté (500 millions de joueurs) a transformé le jeu en lieu d'expression et de créativité, où les joueurs conçoivent des mondes variés avec leurs propres règles. L'arrivée d'Unreal Editor for Fortnite (UEFN), une application de conception, de développement et de publication de jeux et d'expériences directement dans Fortnite, représente un changement majeur pour les créateurs de contenu en étendant les capacités de visualisation du jeu à des univers complètement distincts. Que ce soit dans un style dessin animé, réaliste, abstrait, fantastique... presque tout est possible dans Fortnite. Dans le cadre de ce concours, les étudiants d'Ynov sont ainsi challengés sur UEFN, autour de deux thèmes :

Thème 1 : « L'union fait la force. La collaboration sera votre principal atout »

Thème 2 : « La menace est bien réelle. Adoptez une stratégie de défense »

Le déroulé du concours

En équipe de 5, les étudiants ont relevé le défi sur l'ensemble des campus Ynov. Chaque équipe a dû imaginer et créer un monde original avec un style visuel distinct et intégrant des mécaniques de jeu cohérentes avec les deux thèmes proposés.

À l'issue de cette phase de création, un projet par campus a été sélectionné par un jury local pour représenter sa ville lors de la finale nationale qui se tiendra le 7 mai 2025 à Paris Ynov Campus. **Un Grand Prix ainsi que plusieurs Prix « Coup de Cœur » seront remis par les entreprises du jury. Freddy Koné, Directeur Technique et Fondateur chez SoWhen?, souligne :**

« YES est bien plus qu'un simple concours : c'est un terrain d'expression formidable pour une nouvelle génération de créateurs. Ce que nous encourageons ici, c'est leur capacité à mêler technique, narration et innovation pour aborder des sujets complexes. Accompagner ces talents émergents, c'est aussi anticiper les usages et formats qui façonneront les expériences immersives de demain ».

À propos de la formation 3D, Animation, Jeu Vidéo & Industries du Futur d'Ynov Campus

Ynov Campus propose 3 bachelors : « Game Art & Technologies Immersives », « Animation 3D & Technologies Immersives » et « Game Design & Technologies Immersives » et 6 mastères : « Directeur créatif : 3D Artist & Simulation », « Directeur créatif : Game & Tech Art », « Producteur Jeu Vidéo & Game Design », « Expert VFX », « Producteur Simulation 3D & Design Interactif » et « Expert en Animation 3D ».

Laure Casalini, Directrice nationale de la filière 3D, Animation, Jeu Vidéo & Industries du Futur d'Ynov Campus s'exprime sur les ambitions pédagogiques de la formation :

« Notre ambition est de former des créateurs capables de concevoir et de produire des expériences interactives à fort impact, en phase avec les enjeux de l'industrie. En intégrant les dernières technologies comme Unreal Engine, et en favorisant une approche projet ancrée dans le réel, nous préparons nos étudiants à intégrer des équipes pluridisciplinaires avec une solide maîtrise des outils, une capacité d'innovation et une compréhension fine des attentes du marché. À travers des projets immersifs encadrés par des professionnels, ils développent à la fois leurs compétences techniques et leur posture professionnelle, dans une logique constante de professionnalisation. »

Plus d'informations : <https://www.ynov.com/formations/3d-animation-jeux-video>

À propos du Groupe Ynov

Depuis plus de 15 ans, Ynov est le leader français dans la formation aux métiers du numérique, de la création et de l'innovation.

Ynov est présent dans 13 métropoles avec 13 campus et près de 10 000 étudiants inscrits dans ses 64 diplômes (BTS, Bachelors, Mastères, reconnus par l'État) répartis dans 12 filières d'excellence.

Le recrutement d'Ynov se singularise par son ouverture : 10% de bac pro, 20% de bac techno, 50% de bac généraux et 20% d'admission parallèle.

L'efficacité de notre pédagogie est validée par un taux d'employabilité en sortie de Mastère (+6mois) de 92% pour une rémunération moyenne supérieure à 36K€/an comparable aux Grandes Écoles.

EICAR, l'école de cinéma et d'audiovisuel, présente à Paris et Lyon avec plus de 1 600 étudiants, fait partie du Groupe Ynov.

Pour en savoir plus : ynov.com

À propos de nos partenaires

Epic Games est l'un des leaders mondiaux de la création de jeux vidéo. Créateur de Fortnite et d'Unreal Engine, Epic Games façonne l'avenir du divertissement interactif à travers des expériences immersives et des outils de création puissants.

SoWhen? est une entreprise CréaTech française fondée en 2010 par Freddy Koné et Mohamed Marouene. Elle est reconnue dans le monde entier pour ses concepts créatifs et ses expertises technologiques qui rendent ses expériences uniques et immersives. Gold partner d'Unreal Engine, SoWhen? accompagne les grandes entreprises dans leur volonté de communiquer de façon ludique et innovante, quel que soit le sujet.

www.sowhen.fr

L'Académie militaire de la Gendarmerie Nationale forme les officiers de la gendarmerie française. L'école s'investit également dans des actions pédagogiques originales, notamment en matière de prévention, de sensibilisation et d'éducation à la citoyenneté.

CONTACT

Pour toute demande d'information, de visuels ou d'interviews, merci de contacter :

Service Presse du Groupe Ynov

Renaud Chenu,
Directeur des Affaires Publiques et de la Communication

renaud.chenu@ynov.com

06 37 39 53 86

